**Ключевые особенности (USP – Unique Selling Points):**

* **Глубокая система взаимодействия с питомцем:**
  + Подробные механики ухода, кормления, дрессировки и игры с питомцем.
  + Эмоциональные реакции питомца на действия игрока, создающие уникальный опыт взаимодействия.
* **Эмоциональная связь с питомцем:**
  + Система привязанности, позволяющая игрокам зарабатывать «любовь» питомца.
  + Отслеживание и развитие отношений, формирующих индивидуальный опыт для каждого игрока.
* **Реалистичный уход и развитие:**
  + Преодоление повседневных задач по уходу за щенком, аналогичных реальным обязанностям.
  + Обучающий элемент, развивающий навыки заботы о питомцах.
* **Прогрессия и кастомизация:**
  + Возможность прокачки навыков питомца (дрессировка, навыки охраны и др.).
  + Кастомизация внешнего вида питомца и его окружения.
* **Мини-игры и события:**
  + Множество мини-игр для развития качеств питомца и получения наград.
  + Квесты, поддерживающие интерес и мотивацию игроков.

**Объем игры:**

* **Бесконечный временной объем** за счет циклического характера ухода за питомцем, квестов, мини-игр и возможности постоянного развития питомца и его окружения.